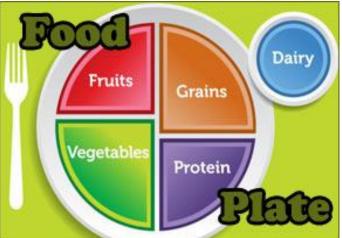
ForsythKids

Experimentos De Ciencias En Casa Y Actividades

JUEGO DE NUTRICIÓN

Grados Niveles: K-5



Las frutas, verduras, granos, alimentos proteicos y lácteos son parte de un estilo de alimentación saludable y juntos proporcionan los nutrientes que nuestros cuerpos necesitan.

Materiales

- Tarjetas de índice
- Marcadores de punta de fieltro
- Una cuerda
- Revistas (opcional)
- perforadora

- Cinta de enmascaramiento
- Cronometro/temporizador
- Pegamento (opcional)

Configuración:

Con marcadores de fieltro, escriba diferentes alimentos en las tarjetas de índice (por ejemplo: leche, pastel de arroz, plátano, tocino, etc.), corta las imágenes pegadas en las tarjetas de índice que podrían ser utilizados para los niños más pequeños. Usted puede hacer lo suficiente para el número de niños jugando o hacer extras para tener variedad. Perfora un agujero en cada carta e enhebra parte de la cuerda o hilo a través de cada uno para hacer un collar.

Elija un área y mapee una placa de alimentos en el suelo usando la cinta de enmascaramiento. Si no tiene suficiente espacio en su piso para esto, puede hacer señales para designar diferentes partes de la habitación como diferentes secciones de la placa.

Jugar:

Entregue collares de comida a cada niño. Una vez que cada niño conoce su comida y lleva su collar, explique que debe ponerse en el lugar adecuado en el plato de comida. Cuenta regresiva y, a continuación, inicie el cronometro. Una vez que todos los niños estén en la placa, detenga el cronometro y compruébelos.

Si hay niños en el lugar equivocado, dígales que necesitan corregirse y reiniciar el cronometro de nuevo.

Una vez que todos los niños estén en el orden correcto, dígales su tiempo. Juega de nuevo y a ver si pueden vencer a su última vez.

Inspiración de: https://lesson-plans.theteacherscorner.net/health/food-plate-game.php





